

Používateľská príručka

Webová aplikácia ModelShare

Obsah

1. Spustenie	. 3
2. Prezeranie 3D modelov	. 3
3. Registrácia	. 4
4. Prihlásenie a úprava profilu	. 4
5. Pridanie 3D modelu	. 5

InovEduc - Inovatívne metódy vzdelávania na podporu partnerstiev

Projekt prináša unikátne spojenie interaktívnych 3D modelov historických, kultúrnych, technických a prírodných pamiatok východného Slovenska a Zakarpatskej Ukrajiny a inovatívnych vzdelávacích prístupov pre zlepšenie historického a multikultúrneho povedomia o prihraničných regiónoch.

V rámci projektu je prezentovaných 24 objektov s možnosťou interaktívneho zobrazenia s využitím najmodernejších zobrazovacích technológii vrátane virtuálnej a rozšírenej reality.

1. Spustenie

Aplikáciu je možné spustiť cez stránku: modelshare.inoveduc.eu

Aplikáciu je možné spustiť v prehliadačoch Firefox, Chrome, Edge alebo Safari (každá posledná verzia)

2. Prezeranie 3D modelov

Modely sú zobrazené na hlavnej stránke aplikácie v zozname. V zozname sa zobrazuje náhľad objektu, názov a dátum pridania objektu. Objekty sú usporiadané podľa dátumu pridania. V objektoch je možné vyhľadávať podľa priradených štítkov (tagov) prostredníctvom vyhľadávacieho poľa v hornej časti stránky. Jazyk je možné prepínať prostredníctvom tlačidiel v pravom hornom rohu stránky.



Kliknutím na náhľadový obrázok, prípadne na názov objektu je možné zobraziť objekt a otáčať ho prostredníctvom použitia pohybu myši so stlačeným ľavým tlačidlom. Objekt je možné otáčať okolo jeho stredu. Pod objektom je zobrazený jeho názov a informácie o autorovi modelu, škole a prípadne zadaných štítkoch prislúchajúcich k objektu.



3. Registrácia

V prípade, že používateľ plánuje vkladať na stránku vlastné 3D modely pre výučbu, je nutné sa zaregistrovať. Registračný formulár sa zobrazí po kliknutí na tlačidlo **Registrácia** z ponuky v hlavnom menu aplikácie umiestnenom v hornej časti stránky. Pre úspešnú registráciu je potrebné vyplniť požadované informácie a potvrdiť ich stlačením tlačidla **Odoslať** v spodnej časti formulára.

InovEduc	Hadat	٩	Prihlásiť sa	Registrácia UN UA E
Registrácia				
Meno				
Priezvisko				
E-mail				
Škola		٠		
Heslo				
Overenie hesla				
	Intel Som FOOD ACAPTCHA Odress situation 2minute galanteria			
	A Odoslaf			

4. Prihlásenie a úprava profilu

Po úspešnej registrácii je možné sa do systému prihlásiť kliknutí na tlačidlo **Prihlásiť sa** z ponuky v hlavnom menu aplikácie umiestnenom v hornej časti stránky. V prípade, že ste zabudli heslo, kliknite na odkaz "**Zabudli ste heslo?"** a riaďte sa inštrukciami na obrazovke.

🔋 InovEduc			Hladat	۹	Prihlásiť sa	Registrácia	in ua en
	Prihlásiť sa						
	E-mail						
	Heslo						
		Zapamätať si ma	Tabuelli eta bente?				
		•o Presaset sa	Leoudii ste nesio?				

Po úspešnom prihlásení sa zobrazí v ponuke hlavného menu Vaše meno, kliknutím naň máte možnosť upraviť Váš profil alebo sa Odhlásiť. V rámci úpravy profilu máte možnosť upraviť Meno, Priezvisko, Email a vybrať si Vašu školu.



5. Pridanie 3D modelu

Nový 3D model je možné do sytému vložiť prostredníctvom tlačidla **Nahrať model** z ponuky v hlavnom menu aplikácie umiestnenom v hornej časti stránky. Po zobrazní formulára je potrebné kliknúť na tlačidlo Pridať súbory. Zobrazí sa okno v rámci ktorého je možné daný súbor vložiť. Systém podporuje vkladanie súborov vo formáte **OBJ** a **COLLADA**. V prípade, že 3D model obsahuje viac ako jeden súbor je potrebné uložiť súbory pre nahratie do formátu **ZIP** a vkladať ich ako jeden súbor daného formátu.



Po vložení objektu sa vytvorí jeho náhľad, autor môže pridať názov súboru, jeho popis a štítky postupne v slovenskom, ukrajinskom a anglickom jazyku, prostredníctvom tlačidiel vo formulári **SK**, **UA**, **EN**.



Pre vložený objekt je možné zmeniť nastavenia pozície kamery (horizontálny a vertikálny uhol a zoom) a farbu pozadia, prípadne, je možné si základnú pozíciu 3D modelu nastaviť priamo v náhľade jeho otočením a stlačiť tlačidlo **Importuj nastaveni a z náhľadu**.

Nahrať model					
indinat model					
O Pridaf súbory					
SK UA EN Nastavenia					
Horizontálny uhol:	30				
Vertikálny uhol:	30)			
Zoom:	1				
Farba pozadia (hore):	[A a		
Farba pozadia (dole):		1	17	4	
	O importuj nastavenia z náhľadu		- T	. 1	
Štitky :					