



Інструкція для користувачів

Веб-додаток «ModelShare»

Запуск

1. Запуск.....	3
2. Перегляд 3D-моделей	3
3. Реєстрація	4
4. Авторизація та оформлення профілю	4
5. Завантаження 3D-моделі	5

«InovEduc» - Інноваційні методи в освіті для підтримки партнерства

Проект пропонує унікальне поєднання інтерактивних 3D-моделей історичних, культурних, технічних та природних пам'яток Східної Словаччини і Закарпатської області України та інноваційних підходів у навчанні з метою кращого усвідомлення історії та мультикультурності прикордонних регіонів.

У рамках проекту представлені 24 об'єкти з можливістю інтерактивного відображення за допомогою новітніх технологій візуалізації, в тому числі віртуальної і доповненої реальності.

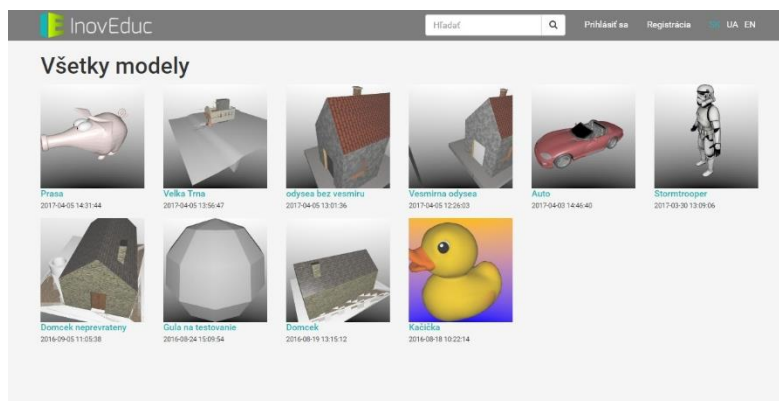
1. Запуск

Додаток можна запустити через веб-сайт: modelshare.inoveduc.eu

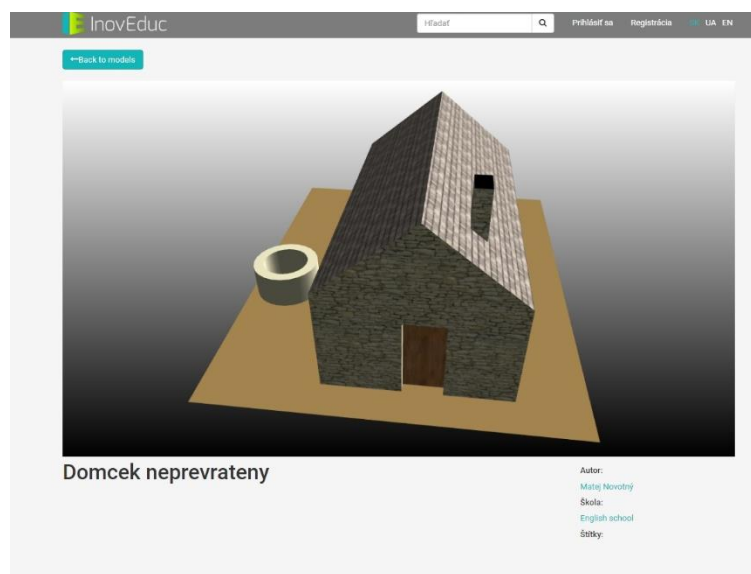
Додаток може працювати в браузерах Firefox, Chrome, Edge або Safari (останні версії).

2. Перегляд 3D-моделей

Усі моделі відображені у списку на головній сторінці додатку. Список містить зображення об'єкта, назву і дату завантаження. Об'єкти впорядковані за датою їх розміщення. Об'єкти впорядковані за датою їх додавання. Пошук у об'єктах здійснюється за доданими тегами за допомогою поля пошуку у верхній частині сторінки. Мову можна змінювати за допомогою меню в правому верхньому кутку сторінки.

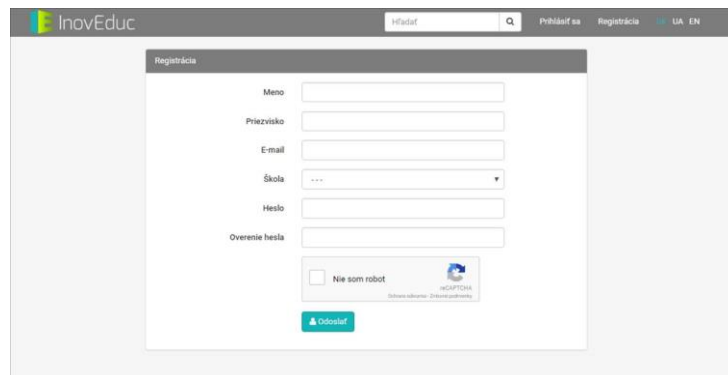


Натиснувши на зображення або на назву об'єкта, можна переглядати об'єкт та повертати його за допомогою переміщення миші з одночасним натисканням на ліву кнопку миші. Об'єкт може повертатись навколо свого центру. Під об'єктом розміщена назва об'єкту та інформація про автора моделі, школу і про додані теги, до належать до об'єкту (якщо останні присутні).



3. Реєстрація

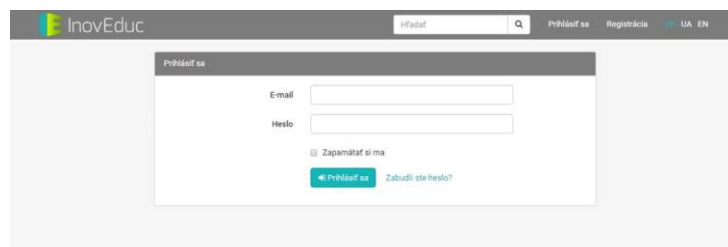
Якщо користувач хоче завантажити на сайт власні 3D-моделі для використання у навчальному процесі, необхідно зареєструватись. Форма реєстрації з'явиться після натискання на кнопку **Реєстрація** в головному меню додатка у верхній частині сторінки. Для успішної реєстрації Вам необхідно заповнити потрібну інформацію і підтвердити її, натиснувши на кнопку **Надіслати** в нижній частині форми.



The screenshot shows the registration form on the InovEduc website. The form is titled "Rejistrácia" and includes the following fields: "Meno" (Name), "Priezvisko" (Surname), "E-mail", "Škola" (School) with a dropdown menu, "Heslo" (Password), and "Overenie hesla" (Confirm password). There is a checkbox for "Nie som robot" (I am not a robot) and a CAPTCHA image. A green "Odoslať" (Send) button is at the bottom.

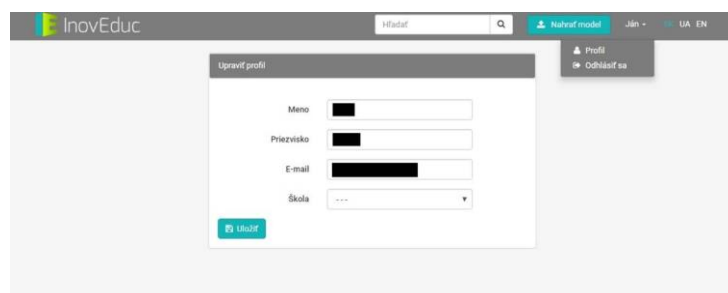
4. Авторизація та оформлення профілю

Після успішної реєстрації, увійти в систему можна, натиснувши на кнопку **Вхід** в головному меню у верхній частині сторінки. Якщо Ви забули пароль, натисніть на **Забули пароль?** і дотримуйтесь інструкцій на екрані.



The screenshot shows the login form on the InovEduc website. The form is titled "Prihlásť sa" and includes the following fields: "E-mail" and "Heslo" (Password). There is a checkbox for "Zapamätat si ma" (Remember me) and two buttons: "Prihlásť sa" (Login) and "Zabudli ste heslo?" (Forgot your password?).

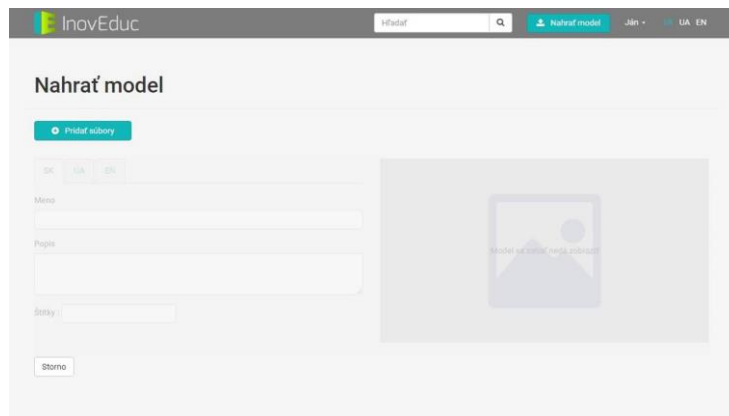
Після успішної авторизації в головному меню з'явиться Ваше ім'я, натиснувши на яке, Ви зможете редагувати свій профіль або **Вийти** з нього. Редагуючи профіль, Ви можете змінити Ім'я, Прізвище, E-mail і вибрати школу.



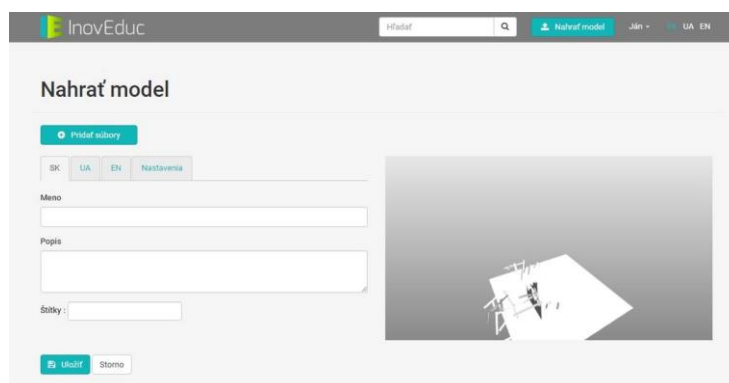
The screenshot shows the profile editing form on the InovEduc website. The form is titled "Upravte profil" and includes the following fields: "Meno" (Name), "Priezvisko" (Surname), "E-mail", and "Škola" (School) with a dropdown menu. There is a green "Uložiť" (Save) button at the bottom. A user menu is visible in the top right corner with options for "Profil" and "Odhlásť sa".

5. Завантаження 3D-моделей

Завантажити нову 3D-модель в систему можна, натиснувши кнопку **Додати модель** в головному меню у верхній частині сторінки. У формі, що з'явиться, необхідно обрати **Додати файли**. З'явиться вікно, за допомогою якого можна вставити файл. Система підтримує додавання файлів у форматі **OBJ** і **COLLADA**. Якщо 3D-модель містить більше одного файлу, їх необхідно додати до ZIP-архіву і завантажити як один файл цього формату.



Після завантаження об'єкта, з'явиться вікно попереднього перегляду. Після цього поступово вносимо ім'я файлу, опис і теги. Інформацію можемо вносити словацькою, українською або англійською мовою, використавши клавіші **SK**, **UA**, **EN** для зміни мови



Для доданого об'єкта можна змінити налаштування положення камери (горизонтальний і вертикальний кут та зум) та колір фону, основну позицію 3D-моделі можна налаштувати також безпосередньо у вікні попереднього перегляду, обернувши її та натиснувши клавішу **Імпорт налаштувань з вікна попереднього перегляду**.

Nahrať model

Pridať súbor

SK UA EN

Nastavenia

Horizontálny uhol: 30

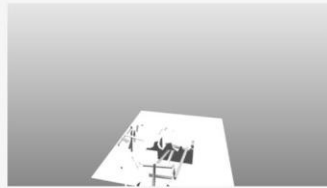
Vertikálny uhol: 30

Zoom: 1

Farba pozadia (hore):

Farba pozadia (dole):

Importuj nastavenia z nahľadku



Štíky:

Ukaziť Storno